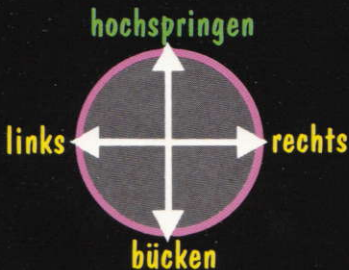


## Joystick-Anweisungen für Tals Bewegungen:



Soll Tal springen, drücke den "Fire"—Knopf im Laufen

Soll Tal einen Felsen werfen, drücke den "Fire"—Knopf, während er stillsteht

Soll Tal einen Gegenstand aufheben, muß er sich bücken (Joystick nach unten)

Um in die Rüstung zu steigen, bewege Tal davor und lasse ihn nach außen blicken

Um aus der Rüstung zu steigen, lasse Tal nach links oder rechts laufen

Drücke "Q" um ein neues Spiel zu beginnen